

Teoría de juegos

Edición 2013. Plan 2009. Ciclo avanzado

Docentes: Daniel Buquet, Alvaro Forteza, Ianina Rossi

Bibliografía**Obligatoria**

Gibbons, Robert (1993) *Un primer curso de teoría de juegos*. Barcelona: Antoni Bosch.
Ubicación: **519.3 GIBBp**

Sánchez-Cuenca, Ignacio (2009) *Teoría de juegos*. 2da. ed. Madrid: Centro de Investigaciones Sociológicas (Cuadernos Metodológicos, N° 34)
Ubicación: **519.3 SANt**

Ampliatoria

McCarty, Nolan y Meirowitz, Adam (2007) *Political game theory: an introduction*.
Cambridge : Cambridge University Press.
No disponible en la UdelaR

Osborne, Martin J. (2002) *An Introduction to game theory*. New York: Oxford University Press.
Ubicación: **519.3 OBSi**

Rasmusen, Eric (1996) *Juegos e información. Una introducción a la teoría de juegos*.
México: Fondo de Cultura Económica.
Ubicación: **519.3 RASj**

Sánchez-Cuenca, Ignacio (2004) *Teoría de juegos*. Madrid: Centro de Investigaciones Sociológicas (Cuadernos Metodológicos, N° 34)
Ubicación: **519.3 SANt** (es 2da. ed. del 2009)